

Bárfai Barnabás

Windows 7 mindenkinek

Bártfai Barnabás

Windows 7 mindenkinek



BBS-INFO Kiadó, 2010.

© Bártfai Barnabás, 2010.

Minden jog fenntartva! A könyv vagy annak oldalainak másolása, sokszorosítása csak a szerző írásbeli hozzájárulásával történhet.

A betűtípus elnevezések, a Microsoft, a Windows, a Windows logo bejegyzett védjegyek.
A Microsoft Szoftver Információ telefonszáma: (06-1) 267-46-36

A könyv nagyobb mennyiségben megrendelhető a kiadónál:
BBS-INFO Kiadó, 1630 Bp. Pf. 21. Tel.: 407-17-07

A könyv megírásakor a szerző és a kiadó a lehető legnagyobb gondossággal járt el. Ennek ellenére, mint minden könyvben, ebben is előfordulhatnak hibák. Az ezen hibákból eredő esetleges károkért sem a szerző, sem a kiadó semmiféle felelősséggel nem tartozik, de a kiadó szívesen fogadja, ha ezen hibákra felhívják figyelmét.

ISBN 978-963-9425-41-5

Kiadja a BBS-INFO Kft.
1630 Budapest, Pf. 21.
Felelős kiadó: a BBS-INFO Kft. ügyvezetője
Nyomdai munkák: Biró Family Nyomda
Felelős vezető: Biró Krisztián

TARTALOMJEGYZÉK

Bevezető.....	16
1. Alapvető tudnivalók.....	17
1.1. A számítógép.....	17
1.2. Az adatok tárolása.....	17
1.2.1. Lemezegység azonosítás.....	19
1.2.2. Állományok azonosítása.....	19
1.2.3. A Windows által használt fájlok.....	20
1.2.4. Mappastruktúra.....	22
1.2.5. Az elérési út.....	24
1.2.6. Jokerkarakterek.....	24
1.2.7. Fájlrendszerek.....	25
1.3. Az operációs rendszer.....	25
1.4. A billentyűk használata.....	26
1.5. A lemezek, memóriakártyák alkalmazása.....	32
1.5.1. Meghajtóba helyezés.....	32
1.5.2. Lemezelőkészítés.....	32
1.5.3. Írsvédelem.....	32
1.6. Tudnivalók a Windows-ról.....	32
1.6.1. Honnan kapta nevét a Windows?.....	33
1.6.2. A Windows, mint grafikus operációs rendszer.....	33
1.6.3. Verziók.....	34
1.6.4. Változatok.....	34
1.6.5. A Windows előnyei és hátrányai.....	37
1.7. Újdonságok, változások a Windows 7-ben.....	40
2. A számítógép indítása és leállítása.....	42
2.1. Bekapcsolás.....	42
2.2. Rendszerbetöltés.....	42
2.3. Bejelentkezés.....	43
2.4. A gép kikapcsolása.....	44
2.5. Újraindítás.....	45
2.6. Alvó állapot és hibernálás.....	45
2.7. Zárolás.....	46
2.8. Kijelentkezés.....	46
2.9. Felhasználóváltás.....	46
2.10. Leállítás gomb megváltoztatása.....	47
3. A Windows használata.....	48
3.1. A képernyő részei.....	48
3.2. Kurzorfajták.....	49
3.2.1. Szövegkurzor.....	49

3.2.2.	Egérkurzor.....	49
3.2.3.	Várakozási kurzor	49
3.3.	Az egér kezelése.....	49
3.3.1.	Kattintás.....	50
3.3.2.	Dupla kattintás	50
3.3.3.	Húzás (vonszolás, meszelés).....	50
3.3.4.	Rázás, szélre húzás.....	50
3.3.5.	Tárcsa használata	51
3.4.	Az érintőképernyő kezelése	51
3.5.	Programok (alkalmazások) indítása.....	51
3.6.	Alkalmazások bezárása.....	52
3.7.	Párhuzamos programfuttatás.....	52
3.7.1.	Programok (alkalmazások) előtérbe helyezése	53
3.8.	Újraindítás, rendellenességek kezelése	54
3.9.	Az asztal használata	55
3.10.	A tálca használata	56
3.10.1.	Hangerő állítás.....	57
3.10.2.	Óra.....	58
3.10.3.	Billentyűzetváltás	58
3.11.	Az ablakok	58
3.11.1.	Az ablakok fajtái	58
3.12.	A menük.....	61
3.13.	Vezérlő menü	62
3.14.	Gyorsmenük, helyi menük	62
3.15.	Ablakműveletek.....	63
3.15.1.	Ablakok áthelyezése	63
3.15.2.	Ablak bezárása.....	63
3.15.3.	Méretváltoztatás.....	63
3.15.4.	Eredeti méret visszaállítása.....	63
3.16.	Párbeszédablakok használata	64
3.16.1.	Nyomógombok.....	64
3.16.2.	Kiválasztónégyzetek	64
3.16.3.	Választókapcsolók.....	64
3.16.4.	Kitöltőmezők.....	65
3.16.5.	Listakeretek	65
3.16.6.	Legördülő lista.....	65
3.16.7.	Numerikus adatok bevitele.....	65
3.16.8.	Állományok, könyvtárak kiválasztása	65
3.16.9.	Kilépés menüből, ablakból.....	67
3.17.	Fülek használata párbeszédablakokban	67
3.18.	Ikonok kezelése	67
3.18.1.	Ikon kiválasztása	67
3.18.2.	Áthelyezés	68
3.18.3.	Programok másolása.....	68
3.18.4.	Programok törlése	68
3.18.5.	Asztalon lévő ikonok rendezése.....	68
3.18.6.	Húzás jobb egérgombbal.....	69
3.18.7.	Parancsikonok.....	69
3.19.	Windows mappák.....	69

3.19.1. Számítógép (sajátgép).....	70
3.19.2. Hálózat.....	71
3.19.3. A Lomtár	71
3.19.4. A táska	72
3.20. Az eszköztár ikonjainak használata	72
3.21. Megjelenési lehetőségek.....	73
3.21.1. Ikonméret és elrendezés	73
3.21.2. Ablaktáblák	74
3.21.3. Szűrők	74
3.22. A Minialkalmazások.....	75
3.23. Keresés	76
3.23.1. Keresés beállítása	79
3.24. Adatok átvitele alkalmazások között	79
3.25. Jogosultsághoz kötött tevékenységek	80
3.26. Funkciók billentyűzetről történő előhívása.....	80
3.27. Ékezetes karakterek használata	82
3.28. Problémák, segítségkérés.....	82
3.29. A Start menü pontjai	83
3.30. Automatikus lejátszás	85
4. Fájlkezelés Windows-ban.....	86
4.1. A fájlokról általában	86
4.2. A Windows rendszermappái	89
4.3. Alapvető fájlkezelési tudnivalók	89
4.4. Windows Intéző - Explorer	90
4.5. Állományok kijelölése.....	91
4.6. Mappa, meghajtó, számítógép váltása.....	91
4.7. Állományok indítása	92
4.8. Állományok, mappák áthelyezése.....	92
4.9. Állományok másolása	92
4.10. Állományok és mappák törlése	93
4.11. Állományok és mappák átnevezése	94
4.12. Új mappa létrehozása.....	94
4.13. Parancsikon létrehozása.....	94
4.14. Új dokumentum létrehozása	94
4.15. Állományok jellemzői	95
4.16. Állományok nyomtatása.....	96
4.17. Virtuális könyvtárak.....	96
4.18. Háttértárak nevének megváltoztatása	97
4.19. Háttértár formázása.....	97
5. Windows alkalmazások.....	98
5.1. A Windows aktiválása	98
5.2. Biztonsági mentés és visszaállítás	99
5.3. Feladatkezelő.....	99
5.4. Feladatütemező.....	99
5.5. Futtatás.....	101
5.6. Hangerőszabályzó	101
5.7. Hangrögzítő.....	102
5.8. Internet Explorer	102
5.8.1. Általános szolgáltatások.....	102

5.8.2.	Adatbevitel web lapokra	104
5.8.3.	Induló oldal megadása	104
5.8.4.	Kedvenc oldalak	104
5.8.5.	Keresés oldalon belül.....	105
5.8.6.	Oldalak tárolása.....	105
5.8.7.	Mentés web lapról.....	105
5.8.8.	Letöltések.....	105
5.8.9.	Nyomtatás.....	105
5.8.10.	Korábban látogatott oldalak	106
5.8.11.	Keresés az Interneten.....	106
5.8.12.	Privát böngészés.....	108
5.8.13.	Beállítások	108
5.8.14.	Előugró ablakok.....	109
5.8.15.	Előzmények és ideiglenes fájlok.....	109
5.8.16.	További internetes lehetőségek	109
5.9.	Játékok.....	110
5.10.	Jegyzetömb.....	112
5.11.	Kapcsolódás hálózati kivetítőhöz.....	113
5.12.	Kapcsolódás kivetítőhöz	114
5.13.	Karaktertábla.....	114
5.14.	Képernyő billentyűzet.....	115
5.15.	Képmetsző	115
5.16.	Bevezetés.....	116
5.17.	Kezeléstechnikai központ	117
5.18.	Lemezkarbantartó.....	117
5.19.	Lemezellenőrzés.....	118
5.20.	Lemeztöredezettség-mentesítő	118
5.21.	Matematikai beviteli panel	119
5.22.	Media Player	119
5.23.	MSCONFIG	122
5.24.	Nagyító.....	123
5.25.	Narrátor	123
5.26.	Óra és Naptár	123
5.27.	Paint.....	124
5.27.1.	A képernyő részei.....	124
5.27.2.	Színek használata	125
5.27.3.	A rajzeszközök.....	125
5.27.4.	Rajzadási funkciók	126
5.27.5.	Szöveg írása képre.....	128
5.27.6.	Képrészletek kezelése	129
5.27.7.	Effektusok.....	130
5.27.8.	Kép méretének meghatározása, megváltoztatása	131
5.27.9.	Paletta szerkesztése.....	132
5.27.10.	Fájl műveletek.....	132
5.27.11.	Nyomtatás	132
5.28.	Parancssor.....	133
5.29.	Problémarögzítő.....	133
5.30.	Rendszerhelyreállító lemez készítése.....	134
5.31.	Rendszerinformáció	135

5.32. Rendszer-visszaállítás	135
5.33. Sajátkarakter szerkesztő.....	136
5.34. Sticky Notes	137
5.35. Súly és támogatás	138
5.36. Számítógép	138
5.37. Számológép	138
5.38. Szinkronizáló központ	139
5.39. Táblaszámítógép beviteli panelje	140
5.40. Távolsági asztali kapcsolat	140
5.41. Teljesítményfigyelő.....	141
5.42. Vezérlőpult	142
5.43. Windows áttelepítő	142
5.44. Windows Beszédfelismerés	143
5.45. Windows Defender.....	143
5.46. Windows DVD készítő.....	143
5.47. Windows Faxoló és képolvasó.....	144
5.48. Windows Intéző.....	145
5.49. Windows Jegyzetfüzet	145
5.50. Windows Live Családbiztonság	145
5.51. Windows Live Fotótár.....	145
5.52. Windows Live Mail	147
5.52.1. A program felépítése.....	147
5.52.2. Megjelenítési lehetőségek.....	148
5.52.3. Szinkronizáció.....	148
5.52.4. Beérkezett üzenetek olvasása	149
5.52.5. Levél nyomtatása.....	149
5.52.6. Beérkező levelek tárolása, törlése.....	149
5.52.7. Új üzenet küldése,	149
5.52.8. Válaszadás bejövő üzenetre	150
5.52.9. Üzenet továbbítása	151
5.52.10. Állomány csatolása levélhez.....	151
5.52.11. Címlista kezelése	151
5.52.12. Fiókok kezelése.....	152
5.52.13. Beállítások, konfigurálás	152
5.52.14. Levélszemét kezelés.....	153
5.53. Windows Live Messenger	154
5.54. Windows Live Movie Maker.....	157
5.54.1. Előkészületek	157
5.54.2. Átmenetek a klipek közt.....	158
5.54.3. Effektusok.....	159
5.54.4. Levágások, időzítések	159
5.54.5. Feliratozás	159
5.54.6. Mentés.....	160
5.55. Windows Live Writer	160
5.56. Windows Media Center	161
5.57. Windows Mobile eszközközpont.....	161
5.58. Windows Naptár	162
5.58.1. Nézetek	162
5.58.2. A kívánt nap kiválasztása	163

5.58.3. Esemény bejegyzése.....	163
5.58.4. Egész napos esemény bejegyzése.....	163
5.58.5. Esemény módosítása, törlése.....	164
5.58.6. Ismétlődő találkozók.....	164
5.59. Windows Névjegytár.....	164
5.59.1. Meglévő adatok megtekintése.....	165
5.59.2. Új névjegy felvitele.....	165
5.59.3. Adatok módosítása.....	165
5.59.4. Névjegy törlése.....	166
5.60. Windows PowerShell.....	166
5.61. Windows Távsegítség.....	166
5.62. Windows Update.....	168
5.63. WordPad.....	169
5.63.1. Alapvető kezelési feladatok.....	169
5.63.2. Megjelenítési lehetőségek.....	170
5.63.3. Fájlműveletek.....	170
5.63.4. Visszavonás.....	171
5.63.5. Blokkműveletek.....	171
5.63.6. Tabulátorok használata.....	172
5.63.7. Betűk jellemzőinek megváltoztatása.....	172
5.63.8. Bekezdések jellemzőinek megváltoztatása.....	173
5.63.9. Képek kezelése.....	173
5.63.10. Dokumentum jellemzők megváltoztatása.....	174
5.63.11. Keresési és helyettesítési funkciók.....	174
5.64. XPS megjelenítő.....	174
6. A többfelhasználós környezet.....	175
6.1. Felhasználói fiókok létrehozása és törlése.....	176
6.1.1. Fiók letiltása.....	177
6.2. Felhasználói fiókok speciális tulajdonságai.....	178
6.3. Felhasználócsoportok kezelése.....	179
6.4. A felhasználók munkakörnyezete.....	181
6.5. A dokumentumok mappája.....	181
6.6. A Start menü tartalma.....	182
6.7. Felhasználók hozzáférése a mappákhoz.....	183
6.8. Fájlok és mappák tulajdonlása.....	185
6.9. A fiók- és jelszóházi rend.....	186
6.10. Lemezkvóta.....	187
6.11. Felhasználók szerver nélküli hálózatban.....	188
7. Hasznos funkciók, lehetőségek.....	189
7.1. CD, DVD írás.....	189
7.2. A rendszerleíró adatbázis.....	191
7.2.1. A registry szerkesztése.....	193
7.2.2. Regisztráció tisztítás.....	195
7.3. Automatikus programindítás.....	195
7.4. Alapértelmezett programok.....	197
7.5. Azok a titokzatos kodekek.....	199
7.6. Szimbólumok használata alkalmazásokban.....	199
7.7. Egyszeres és dupla kattintás, mappanézetek, mappaváltások.....	200
7.8. Kötetek, logikai lemezek, meghajtók és partíciók szervezése.....	201

7.9. Rejtett állományok és rendszermappák.....	203
7.10. CScript és VBScript.....	203
7.11. Gépünk tulajdonságai	204
7.12. Angol nyelvű Windows 7 magyarítása	205
7.13. Windows live	206
7.14. Mappákhoz való hozzáférés szabályozása.....	206
7.15. Futtatás rendszergazdaként	207
7.16. Diavetítés	207
7.17. Szkennelés	208
7.18. Régi programok futtatása	209
7.19. XP mód.....	210
7.20. Telepítés, konfigurációváltozás	210
7.21. Rendszer karbantartás.....	211
7.22. Rendszervisszaállítás	211
7.23. Utolsó művelet visszavonása	213
7.24. Ha kevés a szabad kapacitás	213
7.25. Törölt állományok visszaállítása	215
7.26. A Windows aktiválása	215
7.27. Frissítés.....	215
7.28. Új programok telepítése.....	217
7.29. Alkalmazások, folyamatok és szálak	218
7.30. Lefagyott vagy kiiktatandó alkalmazások leállítása	218
7.31. Hibakeresés, diagnosztizálás	219
7.32. Problémás osztott állományok.....	221
7.33. Naplózási lehetőségek.....	222
7.34. Hardverhibák	223
7.35. A Windows hibaelhárító.....	223
7.36. Csökkentett módú indítás	224
7.37. A registry sérülései és javítása	225
7.38. Hálózati hibaelhárítás	226
7.38.1. A hálózati elérhetőségek vizsgálata (Pingelés)	226
7.38.2. IP konfiguráció ellenőrzése.....	228
7.39. Adatmentési eljárások	228
7.40. Új gép telepítése másik gépen lévő beállítások szerint.....	229
7.41. Hardvertelepítés	231
7.42. Szoftvertelepítés és eltávolítás	233
7.43. Több operációs rendszer egyidejű használata	235
7.44. A teljesítménynövelés eszközei	237
7.45. ReadyBoost	239
8. Beállítások	241
8.1. Az asztal megjelenítésének beállításai	241
8.1.1. Témák	242
8.1.2. Asztal beállításai.....	242
8.1.3. Képernyővédő	243
8.1.4. Megjelenítés	244
8.1.5. Képfelbontás	246
8.2. Hangok.....	247
8.3. További személyre szabási beállítások	248
8.3.1. Asztali ikonok.....	248

8.3.2.	Egérmutatók.....	249
8.3.3.	Betűméret és további speciális beállítások.....	250
8.3.4.	Többmonitoros környezet.....	251
8.3.5.	Színmélység és monitorbeállítások.....	252
8.4.	A Start menü beállításai.....	252
8.5.	A Tálca beállításai.....	254
8.6.	Vezérlőpult.....	257
8.6.1.	Alapértelmezett programok.....	260
8.6.2.	Asztali minialkalmazások.....	262
8.6.3.	Automatikus lejátszás.....	262
8.6.4.	Beszédfelismerés.....	263
8.6.5.	Betűkészletek.....	263
8.6.6.	Bevezetés.....	264
8.6.7.	Billentyűzet.....	264
8.6.8.	BitLocker Meghajtótitkosítás.....	264
8.6.9.	Biztonsági mentés és visszaállítás.....	265
8.6.10.	Dátum és idő.....	265
8.6.11.	Egér.....	265
8.6.12.	Energiagazdálkodási lehetőségek.....	266
8.6.13.	Eszközkezelő.....	268
8.6.14.	Eszközök és nyomtatók.....	269
8.6.15.	Felhasználói fiókok.....	271
8.6.16.	Felügyeleti eszközök.....	271
8.6.17.	Hálózati és megosztási központ.....	273
8.6.18.	Hang.....	278
8.6.19.	Hardver hozzáadása.....	280
8.6.20.	Helyreállítás.....	282
8.6.21.	Hibaelhárítás.....	282
8.6.22.	Hitelesítő adatok kezelője.....	282
8.6.23.	Indexelési beállítások.....	283
8.6.24.	Infravörös.....	283
8.6.25.	Internet beállítások.....	284
8.6.26.	iSCSI kezdeményező.....	285
8.6.27.	Játékvezérlők.....	285
8.6.28.	Képernyő.....	286
8.6.29.	Kezeléstechnikai központ.....	286
8.6.30.	Mappa beállításai.....	287
8.6.31.	Műveletközpont.....	288
8.6.32.	Otthoni csoport.....	289
8.6.33.	Posta.....	289
8.6.34.	Programok és szolgáltatások.....	289
8.6.35.	Rendszer.....	291
8.6.36.	Személyre szabás.....	293
8.6.37.	Színkezelés.....	293
8.6.38.	Szinkronizáló központ.....	293
8.6.39.	Szülői felügyelet.....	293
8.6.40.	Tálca és Start menü.....	295
8.6.41.	Tartózkodási hely és egyéb érzékelők.....	295
8.6.42.	Telefon és modem.....	295

8.6.43. Teljesítményadatok és -eszközök	296
8.6.44. Terület és Nyelv	296
8.6.45. Windows CardSpace.....	299
8.6.46. Windows Defender	299
8.6.47. Windows Mobile eszközközpont	300
8.6.48. Windows tűzfal	301
8.6.49. Windows Update	303
9. A Windows hálózatos használata	304
9.1. Protokollok	304
9.2. A TCP/IP cím.....	305
9.3. Dinamikus IP címek kiosztása	307
9.4. A fizikai cím és annak megkeresése	307
9.5. Körzetek, munkacsoportok	307
9.6. Konfigurálás	309
9.6.1. Utólagos módosítások, konfigurálások.....	310
9.7. A virtuális magánhálózat (VPN)	311
9.8. Vezetéknélküli csatlakozás.....	313
9.9. Hálózati térkép.....	314
9.10. Hálózati számítógépek és erőforrások elérése	314
9.11. Erőforrások megosztása másokkal	316
9.12. Az Internet megosztása.....	320
9.13. Internetezés ingyen.....	322
9.14. Webkiszolgáló telepítése	323
9.15. Infravörös kapcsolat	323
9.16. Bluetooth kapcsolat	325
9.17. Nyomtatás hálózaton keresztül	327
9.18. A hálózaton keresztüli fájlátvitel	327
9.19. Vezetéknélküli hálózatok védelme.....	328
10. Biztonsági lehetőségek.....	329
10.1. Adatbiztonsági fenyegetettségek és intézkedések	330
10.2. A hálózatok védelmi rendszere	332
10.3. Jelszavak megválasztása	333
10.4. Jelszókiadási lemez.....	334
10.5. A Windows műveletközpontja	334
10.6. Tűzfalak és a Windows tűzfala	335
10.7. A helyi házirend.....	337
10.8. A tanúsítvány	338
10.9. Digitális azonosító, hitelesített aláírás	339
10.10. A könnyelműség kockázatai	339
10.11. Vírusok, férgek és trójai falovak.....	340
10.11.1. Hogyan ismerhető fel a vírus?.....	340
10.11.2. Hogyan védekezhetünk a vírusok ellen?	341
10.11.3. Hogyan szabadulhatunk meg egy vírustól?	342
10.11.4. Milyen károkat okozhat egy vírus?.....	343
10.12. Fájletöltések és e-mailek kockázata.....	344
10.13. Adathalászat	344
10.14. További biztonsági kockázatok	345
10.15. Vírusirtó programok és víruspajzsok	347
10.16. Az internet explorer biztonsági lehetőségei.....	349

10.17.	Biztonságos adattárolás	350
11.	Nyomtatás	351
11.1.	A nyomtatási sor	351
11.2.	Nyomtatók listája és az alapnyomtató megváltoztatása	352
11.3.	Új nyomtató géphez kapcsolása	353
11.4.	Nyomtatás tulajdonságainak megváltoztatása	354
11.5.	Nyomtatók megosztása	355
11.6.	Nyomtatás fájlba	356
11.7.	PostScript nyomtatók specialításai	356
11.8.	A képnymtatás varázsló	357
12.	A parancssor használata	359
12.1.	A parancssor indítása	359
12.2.	Általános tudnivalók	360
12.2.1.	Paraméterek, opciók	361
12.2.2.	Átirányítás	362
12.2.3.	Parancsok összefűzése	362
12.2.4.	Segítségkérés (Help)	362
12.2.5.	Programok indítása	363
12.3.	Alapvető parancsok	363
12.3.1.	Meghajtóváltás	363
12.3.2.	Ablak tartalmának kiürítése	363
12.3.3.	Operációs rendszer verziószámának lekérdezése	364
12.3.4.	Idő és dátum beállítása	364
12.3.5.	Katalógus kérése	364
12.4.	Mappakezelő parancsok	366
12.4.1.	Mappastruktúra lekérdezése	366
12.4.2.	Mappaváltás	366
12.4.3.	Alkönyvtár létrehozása	367
12.4.4.	Mappa törlése	367
12.4.5.	Mappák átnevezése	368
12.4.6.	Mappák mozgatása	368
12.4.7.	Közvetlenül elérhető mappák kezelése	369
12.5.	Fájlkezelő parancsok	369
12.5.1.	Állomány másolása	369
12.5.2.	Állományok összefűzése	371
12.5.3.	Szöveges állomány létrehozása	372
12.5.4.	Szöveges állomány megtekintése	372
12.5.5.	Szöveges állomány nyomtatása	373
12.5.6.	Állomány törlése	373
12.5.7.	Állomány nevének megváltoztatása	374
12.5.8.	Fájlok mozgatása, áthelyezése	374
12.5.9.	Állomány attribútumok módosítása	374
12.5.10.	Telepítőfájlok kibontása	375
12.5.11.	Nyitott fájlok megtekintése	375
12.6.	Lemezkezelő parancsok	375
12.6.1.	Lemezformattálás	375
12.6.2.	Lemez nevének lekérése és megváltoztatása	376
12.6.3.	Teljes lemez másolása	377
12.6.4.	Lemez ellenőrzése	377

12.6.5. Töredettségmentesítés	378
12.6.6. Kötetek megtekintése és csatlakoztatása	378
12.7. Hálózatkezelő parancsok	379
12.7.1. Fizikai címek megjelenítése	379
12.7.2. Állomásnevek megjelenítése	379
12.7.3. Hálózatkonfiguráció	379
12.7.4. Kapcsolatellenőrzés, pingelés	379
12.7.5. Statisztikák megjelenítése	380
12.7.6. Hozzáférési-lista megjelenítése	381
12.7.7. További hálózatkezelő parancsok	381
12.8. Egyéb parancsok	382
12.8.1. Ablak bezárása, visszatérés Windows-ba	382
12.8.2. Várákoztatás billentyűnyomásra	382
12.8.3. A gép visszajelzésének módosítása	382
12.8.4. Szövegek ábécé sorrendbe rendezése	383
12.8.5. Keresés szövegekben	383
12.8.6. Visszajelzés ki- és bekapcsolása	384
12.8.7. Eszközillesztők és tulajdonságainak megtekintése	384
12.8.8. A számítógép kikapcsolása	384
12.8.9. Rendszerinformáció megjelenítése	385
12.8.10. Alkalmazások és szolgáltatások megtekintése	385
12.8.11. Memória állapotának lekérdezése	385
12.8.12. Megjegyzés elhelyezése	386
12.8.13. Színek megváltoztatása	386
12.9. Kötegelt feldolgozás	386
12.10. További lehetőségek megtekintése sűgőből	388
13. Függelék	389
14. Tárgymutató	390

Bevezető

E könyv segítségével megismerheti a tisztelt olvasó a Windows 7 kezelését. Olvasása során a legalapvetőbb tudnivalóktól kezdve, a rendszerhez tartozó programok használatán át, a különböző beállítási lehetőségekig sok mindent megtanulhat. A közérthető nyelvezet miatt bátran ajánljuk akár kezdőknek is, de hasznos lehet azok számára is, akik a rendszer beállításával, finomhangolásával szeretnének foglalkozni.

A könyv első fejezete áttekintést nyújt az alapismeretekről, így a kezdők számára is érthetővé válnak a később tárgyaltak. Akinek viszont már nem újdonság a számítógép kezelése, az ezt a fejezetet nyugodtan átugorhatja.

Mivel a könyv nem csupán a Windows 7 kezelésével foglalkozik, hanem részletesen tartalmazza a Windows alatti fájlkezelést, egyes Internetes szolgáltatásokat, számos Windows-os program használatát, valamint a Windows beállításait is, így akár az ECDL vizsgához való felkészülésben is hasznos segédeszköz lehet. A könyvvel egy középutat szeretnénk mutatni a kezdőknek szóló anyag és a teljesen kireszletezett, minden apró részletre kiterjedő referencia közt. Azoknak ajánljuk tehát, akik többet kívánnak tudni az alapvető kezeléshez szükséges tudnivalóknál, de nem ez a szakmájuk, így bár mélységében érdeklődnek a lehetőségek iránt, de nem akarnak rendszerprogramozókká válni. A könyv kitér a nem hétköznapi tevékenységekre is, így bár a könyv nem egy teljes referencia, mégis átfogó képet ad az átlagosnál mélyebb ismeretekről is.

Jelen könyvben megtalálható mind a Home, mind a Professional, mind pedig az Ultimate változat komponenseinek leírása, illetve a külön letölthető extrák egy része is. Ha tehát nem legdrágább változatunk van, úgy előfordulhat, hogy a gépünkön nem lesz elérhető jópár olyan alkalmazás, amelyet jelen könyv tárgyal.

1. Alapvető tudnivalók

Ahhoz, hogy a számítógépet használni tudjuk, meg kell ismerkedni néhány elméleti és gyakorlati tudnivalóval is. Akik már tisztában vannak az alapfogalmakkal, azok természetesen ezt a fejezetet átugorhatják.

1.1. A számítógép

A számítógépet, illetve az azt felépítő részegységeket összefoglaló néven **hardvernek** (hardware) nevezzük. A számítógépen futtatott programok elnevezésére a **szoftver** kifejezést használjuk.

A számítógép használatához a **központi egységen** túl szükség van olyan egyéb kiegészítő berendezésekre is, amelyek bizonyos feladatkörök ellátásához szükségesek, de a központi egységtől külön állnak. Ezek az egységek a **perifériák**. Ilyen periféria például a monitor, a nyomtató, vagy például az egér is.

A Windows kezelése során elengedhetetlen segédeszköz az egér, ami adatbeviteli eszközként szolgál. A kis dobozát az asztalon tetszés szerint tologatva, annak mozgását, illetve pozícióját érzékeli a számítógép, így kiválóan alkalmas különböző objektumok képernyőn történő mozgatására.

Amennyiben érintőképernyővel, vagy tablet-PC-vel dolgozunk, úgy az egeret természetesen mellőzhetjük, hiszen itt a pozicionálást közvetlenül a képernyőn valósítjuk meg újjal, vagy egy műanyag végű toll segítségével.

1.2. Az adatok tárolása

A számítógép használata során gyakran találkozunk olyan mértékegységekkel, amelyekkel a számítógép különböző egységeinek kapacitását jellemezni tudjuk. Az információ mennyiségének mérték-

egysége a **bit**. A bit a legkevesebb információt hordozó egység, amelynek két állapota lehet (nulla-egy, igaz-hamis, stb.). Mivel a betűk leírásához betűnként nyolc vagy tizenhat bit szükséges, célszerű a rendelkezésre álló biteinket, nyolcas csoportokba szervezni. Ezt a nyolcas csoportot nevezték el **byte**-nak (ejtsd: bájt). A **karakter** egy szám, egy betű vagy írásjel, amely egy byte-on tárolható.

Természetesen az információ mérésére gyakran használjuk a kilobyte, megabyte, gigabyte kifejezéseket is. Egy dologra azonban fel kell hívni a figyelmet. Ellentétben a megszokott szorzóértékkel a számítástechnikában 1 kilobyte (kbyte) nem 1000 byte, hanem 1024 byte, s ugyanígy az 1 megabyte (Mbyte) sem 1000, hanem 1024 kilobyte.

A számítógépeknek rendelkezniük kell egy olyan részegységgel, ahol a feldolgozandó információkat raktározni tudja. Ezt nevezik **memóriának**. A számítógép memóriájának méretét tehát azáltal adhatjuk meg, hogy hány byte (Megabyte, Gigabyte) információ tárolására alkalmas.

A számítógép memóriájának feladata az adatok és programok* tárolása a műveletvégzés idejére. A számítógépek tárolóegységének nagy részét írható-olvasható memóriák alkotják. Ezt a memóriatípust **RAM**-nak (**R**andom **A**ccess **M**emory) is nevezik. A RAM memóriák nagy hiányossága, hogy a számítógép kikapcsolásakor tartalmukat elvesztik, így a következő bekapcsoláskor azok tartalma ismét üres lesz. Mivel nem tehetjük meg azt, hogy minden bekapcsoláskor ismételten beírjuk a használni kívánt programot, valamint a hozzá tartozó adatokat, szükség van olyan tárolóeszközökre is, amelyek segítségével a programok és adatok hosszú távon és biztonságosan is tárolhatók. Erre a célra szolgálnak az ún. **háttértárolók**. A háttértárolón (mivel azok lassúak), az ott tárolt adatokkal nem végezhetünk műveleteket, az ott tárolt programok nem futtathatók, használatukhoz előbb a memóriába kell őket tölteni. A háttértárolók csak tárolásra szolgálnak.

Amíg a háttértárolókon az összes, a munkánk során használt programot megtalálhatjuk, addig a memóriában csak az éppen abban a pillanatban alkalmazott programot tároljuk.

A háttértárolón elhelyezkedő adatokat és programokat **állományok**ban tároljuk. A programsorok logikus sorozatát, vagy az általunk begépelte betűk rendezett egymásutánját egy egységben célszerű tárolni. Az így keletkezett háttértárolón elhelyezkedő nagyobb önálló egységek az **állományok** vagy **file**-ok (ejtsd: fájl).

A cserélhető háttértárolók közül legismertebb a pen-drive, a flash memóriakártya és a floppylemez. A cserélhető mágneslemezekon kívül

* Az adott feladat adataival történő számításokat leíró algoritmusokat, továbbá az ehhez szorosan kapcsolódó egyéb műveletek logikus sorozatát nevezzük **programnak**, illetve Windows-os környezetben alkalmazásnak.

léteznek a számítógépekbe fixen beépített merevlemez-es egységek, amelyeket más néven szokás **winchester**nek, vagy **hard disk**-nek (HDD) is nevezni. Ezek az egységek általában nem cserélhetőek, viszont kapacitásuk nagyobb (jelen könyv írásakor néhány száz GB volt a jellemző). További gyakrabban alkalmazott háttértároló a CD-ROM-nak nevezett optikai lemez, amely szinte teljesen azonos a sokak által ismert zenei lézerlemezzel (kapacitása max 700 MB.). A DVD a CD-hez hasonló, de jóval nagyobb kapacitású (pl. 4,7 Gbyte) tárolóegység. A blue-ray lemezek, pedig még a DVD-k kapacitásának is a többszörösét (kb. 50GB) képesek tárolni.

1.2.1. Lemezegység azonosítás

Mivel egy számítógépben több lemezegység is lehet, mindenképp szükséges, hogy ezeket megkülönböztessük egymástól. Azonosításra az abc betűit használják oly módon, hogy a cserélhető floppylemezek meghajtóit A és B betűvel, a merevlemez-es egységet (winchestert) C betűvel jelölik még akkor is, ha csak egy floppy van a gépben. A betűk után – jelezvén, hogy meghajtóról és nem programról van szó – egy kettőspontot is tesznek. Így a floppyk azonosítása A: és B: jelzéssel, a merevlemez C:-tal történik. Ha más meghajtónk is van (például még egy winchester vagy optikai lemez), annak értelemszerűen a D: szolgál azonosítójaul (és így tovább az esetleges többi háttértárolóra vonatkoztatva is).

A nagyobb kapacitású merevlemezeket azonban **particionálhatjuk**, azaz több részre is feloszthatjuk. Az így keletkező partíciókat, a későbbiekben külön meghajtóként van lehetőség kezelni.

További lehetőség a korszerűbb rendszereknél, hogy egy meghajtót vagy partíciót becsatlakoztatunk egy mappába, növelve az eredeti meghajtó kapacitását.

1.2.2. Állományok azonosítása

Az állományok egyértelmű azonosítására egy állománynév és egy kiterjesztés szolgál, melyet egy ponttal választunk el egymástól. Az állománynévből tudjuk meg, hogy valójában mit is tartalmaz az állomány, a kiterjesztés pedig az állomány típusára, szerkezetre utal. (Ez utóbbit ismert fájl típusok esetén a Windows alapesetben elrejt.)

A kiterjesztés általában szabadon megválasztható rövidítés, ám vannak bizonyos szabályok, amelyek rögzítik, hogy egyes betűhármasok mit takarnak. Amennyiben egy állomány kiterjesztése például DOC, akkor az feltehetően egy Wordben készült dokumentum. Ha a kiterjesztés COM, EXE vagy BAT, akkor az egy elindítható programot

takar, a BMP, GIF, PNG, vagy JPG kiterjesztésből pedig képre következ-tethetünk.

Fontos megkötés, hogy egy helyen nem szerepelhet több azonos nevű és azonos kiterjesztésű állomány. Azonos nevű, de más kiterjesztésű, vagy más nevű, de azonos kiterjesztésű lehet. Különböző helyeken lehetnek azonos nevű és azonos kiterjesztésű állományok is. A kis és nagybetűk között a gép nem tesz különbséget.

A lemezen tárolt állományokról (programok, adatok, szövegek, stb.) katalógus készül, amelyet a gép minden lemezre írásnál folyamatosan frissít. Windows operációs rendszerben többféle módon is lekérhetjük a katalógust. Használhatjuk a Windows intező programot, de a sajátgép tallózásával és számos egyéb módon is tudunk katalógust megjeleníteni. (A katalógusban többnyire nem csupán az állomány neve és kiterjesztése szerepel, hanem az ikonja is, de megjelenítési módtól függően akár az állományok hosszáról, elkészítésének, vagy utolsó módosításának időpontjáról is kaphatunk tájékoztatást.)

1.2.3. A Windows által használt fájlok

1.2.3.1. Hangok

Windowsban a különböző jelzésekhez, tevékenységekhez hangeffektusokat rendelhetünk, melyeket a számítógép háttértárolóján különálló állományokban tároljuk, s az állományokat nevük mellett .WAV kiterjesztéssel azonosítjuk.

A zenék tárolására azonban van egy nagyon jó fájltypus, mégpedig az MP3. Az ilyen formátumban tárolt zenék fájl mérete tizede a CD-n elfoglalt zenék fájl méretének, és mivel a tömörítéssel a nem, vagy nehezen hallható tartományból vesznek ki kevésbé lényeges információkat, szinte az eredetivel azonos minőségben tárolja a zenéket. Egy-egy zeneszám általában 3-4 MB helyet foglal így el.

1.2.3.2. Képek

A Windows grafikus rendszer révén, igen sokféle fájltypus kezelését képes ellátni.

Bár a keretrendszer tömörítés nélküli alapformátuma a BMP, ezt a nagy méret miatt nem használják. Helyette divatos a GIF, JPG és PNG kiterjesztésű állományokat használata. A GIF veszteségmentesen, a JPG és PNG veszteségesen, de hatékonyabban tömörít. Mivel a legelterjedtebb JPG formátumnál a tömörítés mértéke állítható, az erősen tömörített képeknél már észrevehetjük a minőségromlást. A GIF és PNG képeknek lehetnek átlátszó részei, a GIF képek állhatnak több fázisból

így akar mozoghatnak is, a PNG képeknek pedig lehet alfa csatornája, ami az adott képpont átlátszóságának mértékét határozza meg.

Szintén képek lehetnek még a CDR, CGM, DIB, DRW, DXF, EPS, HGL, MSP, PCD, PCT, PCX, PIC, PLT, TGA, TIF, WMF, WPG kiterjesztéssel rendelkező grafikus állományok is.

1.2.3.3. Filmek, mozgóképek

A használat során a legtöbb problémát a mozgóképes állományok okozzák, mivel itt a hangot és a képek sorozatát is egymással szinkronban el kell tárolni a fájlban. Az ezekre alkalmazott kódolási módszerek azonban nagyon sokfélék, melyek közül számos módszert a Windows alapból nem támogat. A kódolást és dekódolást az ún. codec-ek valósítják meg, így csak azon filmfájlok tekinthetők meg Windows alól, melyek codec-ét az alaprendszer tartalmazza, vagy amelyet utólag telepítettünk.

1.2.3.4. Betűtípusok

Mivel a kommunikáció egyik legfontosabb eleme a szöveges információ, fontos, hogy ezek megjelenítésében a számítógépes programok milyen színvonalat nyújtanak. A Windows messzemenően támogatja ezen lehetőségeket oly módon, hogy szinte minden Windows alatt futó programban betűtípusok százainak alkalmazását képes felkínálni. Természetesen e betűtípusokat (melyeket szokás fontnak is nevezni) maga a Windows keretrendszer biztosítja úgy, hogy azokat minden program egységesen képes alkalmazni. A betűtípus állományokat ennél fogva a keretrendszerben kell kezelni, ott lehet a készlet mennyiségét növelni vagy csökkenteni. Természetesen túl sok betűtípus állomány alkalmazása sem mindig előnyös, hiszen azon kívül, hogy helyet foglal a merevlemezen, lelassítja a Windows indítását is. Megjegyzendő még, hogy a Windows többnyire olyan TTF vagy OTF kiterjesztésű betűtípus állományokat alkalmaz, melyeket vektorgrafikus úton tárol. Ez azt jelenti, hogy a betűképek nem pontról pontra kerülnek eltárolásra, hanem az őket körbeíró vonalak jellemzőinek tárolása által. Ennek segítségével ugyanis e betűtípusok tetszőleges méretben állíthatók elő, szemben a pontról pontra történő (ún. bittérképes) tárolási móddal, ahol a nagyítások csak jelentős minőségromlás árán valósíthatók meg. (Többnyire a bittérképes betűtípusok nagyítását a programok nem is támogatják.)

1.2.3.5. Egyéb állományok

A Windows programban a használat során előfordulhat, hogy egyéb speciális célra szolgáló állományfajtákkal is találkozhatunk. Ilyen például többek között az FLC, illetve FLI kiterjesztésű animációt tartalmazó, a MID kiterjesztésű MIDI hang-sorrendvezérlő állomány, vagy a HTM, HTML kiterjesztésű weblap is. A programok többsége szintén saját formátumot használ az általuk készített anyagok tárolásához, így fájlípusok, és kiterjesztés-variációk száma olyan sok, hogy azt mára már képtelenség követni.

1.2.4. Mappastruktúra

A számítógépek teljesítményének növekedésével a háttértárolókon (winchester) tárolt adatok mennyisége is megnőtt. A számítógépen ezt a problémát az úgynevezett mappastruktúrával vagy régebbi nevén könyvtárstruktúrával oldhatjuk meg, amely segítségével a háttértárolón tárolt állományokat rendeltetésüknek megfelelően különböző csoportokban tárolhatjuk.

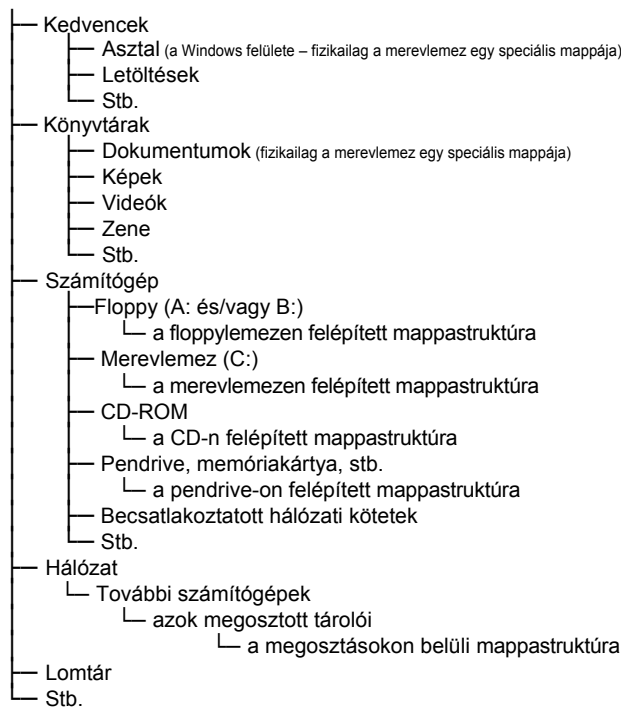
Feladatunk tehát, hogy a számítógépen felépítsünk egy rendszert, amelyben állományainkat logikusan és könnyedén megtalálható módon helyezzük el a háttértárolókon. A gépen használt programokat és adatállományokat csoportosíthatjuk témakörök szerint, s az azonos témakörbe tartozó állományokat azonos helyen tároljuk. Például, külön csoportba helyezzük el dokumentumainkat, a játékprogramokat és az egyéb felhasználói programokat. A dokumentumok témakört tovább bonthatnánk képekre, nyilvántartásokra, levelekre, hivatalos szövegekre és egyéb dokumentumokra, de külön csoportot készíthetnénk a különböző nyaralásokon készült fotóinknak is. A többfelhasználós Windows rendszerben még a különböző felhasználók dokumentumait is el kell egymástól különíteni.

A struktúra alkalmazásánál figyelembe kell venni bizonyos szabványos megnevezéseket is. Adott meghajtón lévő kiindulási pontot főkönyvtárnak vagy gyökérkönyvtárnak (root directory), a többi állománycsoportot pedig **mappának** vagy alkönyvtáraknak (folder, sub directory) nevezik.

A mappákat (alkönyvtárakat) szintekre osztják, így a főkönyvtárból elérhetőek az első szinten lévő mappák, az ebből nyílóak pedig a második szinten lévőek, stb. Természetesen további szinteken elhelyezkedő alkönyvtárak létezése is megengedett, ezeket az adott lemezen tárolt állományoknak megfelelően célszerű létrehozni. Fontos megjegyezni, hogy a mappák nevei ugyanúgy bejegyzésre kerülnek a katalógusba, mint az állományoké. A két bejegyzéstípust azonban semmiképp sem szabad

összekeverni, hiszen az állomány magát az adatot vagy a programot tárolja, a mappák pedig ezen állományok rendszerezett tárolását szolgálják. A mappabejegyzések tehát teljesen máshogy kezelendők, így azokat csak megnyitni lehet, azokat elindítani, vagy betölteni nem tudjuk.

A mappák azonosítása során biztosítani kell az egyértelműséget is. Ezért egy mappából nem nyílhat több azonos nevű mappa, viszont különböző helyekről igen. Mivel a főkönyvtárnak nincs megnevezése, annak azonosítására a meghajtó egység szolgál, illetve adott esetben az önálló \ (backslash) jelet használják. Egy-egy mappa-hierarchia egy-egy lemez (meghajtó) szerkezetét azonosítja. A rendszert azonban visszafelé ki kell egészíteni, hiszen több lemezen is létrehozhatunk mappastruktúrát, valamint ha hálózatba kapcsoljuk gépünket, más gépeket is elérhetünk. A rendszer felépítésének elve tehát a következő:



Ezt a rendszerfelépítést kisebb eltérésekkel minden olyan helyen tapasztaljuk, ahol a számítógépen lévő adatok közt kell válogatnunk, így például tallózáskor vagy a Windows Intézőben is. A felépítés természetesen konfigurációtól és verziótól függően eltérő, de elvben azonos. (A korábbi verzióknál pl. az *Asztal* volt a kiindulási pont, Windows 7-ben ez átkerült a *Kedvencek*be, ráadásul itt virtuális könyvtárak is létrehozhatók.)

Ennek megfelelően a közvetlenül megnyitható mappák közt találjuk például a *Számítógépet*, melyet megnyitva a gép háttértárolóit találjuk. Innen megnyithatjuk a merevlemez mappáját, ahol a winchester főkönyvtárban található állományokat és az onnan nyíló könyvtárakat (azaz a sárga vagy kékeszöld mappa jellel mutatott mappákat) látjuk. A megfelelő könyvtárba való belépés szintén a mappán való dupla kattintással valósítható meg.

Bár az asztal és a dokumentumok mappa a struktúra elején helyezkedik el, fizikailag azonban a merevlemez egy adott mappájában* található és felhasználónként eltérő. Természetesen így minden felhasználó csak a sajátját érheti el.

A mappák megjelenése többnyire azonos, az eszköztárból, a menüsorból, a többféle módon megjeleníthető tartalomtól (különböző méretű ikonok, lista, részletek, stb.), és az állapotsorból áll. A mappák és tartalmuk kezelése a Windows ablakainak használatával azonos módon történik, de ne felejtjük el, hogy mappa ikonok további mappákat takarnak, melyeket szintén dupla kattintással nyithatunk meg.

1.2.5. Az elérési út

Bizonyos esetekben szükséges lehet közvetlenül hivatkozni egy adott mappára. Ilyenkor \ karakterekkel elválasztva összevonhatjuk a mappa-azonosításokat. Az ilyen egyértelmű azonosításnak tartalmaznia kell egy olyan útvonalat, amelyen keresztül haladva az adott mappa vagy állomány minden esetben elérhető. Az állományok teljes elérési útja egy meghajtó-azonosítóból, egy mappa-azonosítóból, és egy állomány-azonosítóból áll, természetesen egybeírva és szigorúan ebben a sorrendben. A meghajtó-azonosító egy betű és egy kettőspont, a mappa-azonosító a \-sel kezdő mappa-azonosítás, az állományazonosító pedig az állomány neve, egy pont és az állomány kiterjesztése. A mappa-azonosítót és az állományazonosítót ugyanúgy egy \-sel kell elválasztani, mint a könyvtárakat. A C:\ALK1\ALK2\FILENEV.KIT formula a C: meghajtón lévő alk1 mappából nyíló alk2 mappában található filenev nevű kit kiterjesztésű állományt azonosítja. Az elérési út hálózati meghajtók esetében \\-sel, internetes hozzáféréskor http://-rel kezdődnek.

1.2.6. Jokerkarakterek

Bizonyos esetekben előfordulhat, hogy nem ismerjük pontosan az állomány nevét, kiterjesztését, vagy szükségünk lehet több állomány azonosítására is. Ha tehát az állomány nevében nem ismerünk pontosan

* A dokumentumok mappa fizikailag a C:\Felhasználók\Felhasználónév\Dokumentumok mappája, ahol a *Felhasználónév* az adott felhasználó azonosítója.

egy betűt, helyettesíthetjük jokerrel, ugyanúgy, mint a kártyában (ott a hiányzó lap helyére tehetjük be a jolly-t). A jokerkarakter a számítógépen a ? , az ismeretlen betűk helyére ezt írhatjuk. Pl. a LEVEL23.DOC állományra hivatkozhatunk a ?EVEL23.DOC vagy a LEVEL?3.??? meghatározásokkal is, bár ez utóbbi azonosíthatja például a LEVEL13.DOC fájlt is. Sok esetben célszerű egy másik joker-karakter, a @ bevezetése is, amely már nem csak egy, hanem tetszőleges számú karaktert is helyettesíthet. A LE?????.DOC helyett használhatjuk a LE*.DOC karaktersorozatot is. A fentieket alkalmazva, az összes EXE kiterjesztésű állomány azonosítása a *.EXE, az összes C betűvel kezdődő pedig a C*.* karaktersorozattal történik.

Természetesen a jokerkaraktereket nem használhatjuk minden esetben, hiszen olyan szituációkban, ahol konkrétan egy állományra lehet csak hivatkozni, nem alkalmazhatóak. Tehát például keresésekben ideálisak, de állomány megnyitásokkor már nem. A jokerkarakterek csak állománynévben és kiterjesztésben szerepelhetnek, nem alkalmazhatjuk őket a meghajtó és mappa-azonosításokban szereplő betűk helyettesítésére!

1.2.7. Fájlrendszerek

A merevlemez háttértárolókon operációs rendszertől függően többféle szerkezetben tárolhatunk adatokat. Alapesetben az ún. NTFS fájlrendszer alkalmazása a legcélszerűbb, ez ugyanis nagyobb számú adatbiztonsági beállítást, valamint tömörítési lehetőséget is biztosít, valamint kompatibilis a Windows XP, NT és 2000 verziókkal.

Memóriakártyákon, floppylemezekon azonban ez nem használható, ott más, például a FAT alapú állománytárolás a jellemző. DOS és régi Windows operációs rendszer alatt csak ez használható. Ha tehetjük, célszerűbb tehát FAT32 (32 bites) fájlrendszer alkalmazása, amely támogatja a 2 gigabyte-nál nagyobb merevlemezek egy egységként való használatát is és kompatibilis a korábbi Windows verziókkal is. A Windows 7-ben (illetve Vista SP1-től) viszont használhatjuk ExFAT fájlrendszert is, amely nagyon sok szempontból előnyösebb a korábbiaknál, egyesíti azok előnyeit, viszont még nem elterjedt, így kompatibilitási problémáink lehetnek vele.

1.3. Az operációs rendszer

Mint ahogy azt korábban láttuk, kikapcsoláskor a RAM memória tartalma törlődik, s ha újra bekapcsoljuk számítógépünket, akkor annak memóriája üres lesz. Kikapcsoláskor azonban csak a RAM memóriák törlődnek, a ROM memóriák nem. Így a bekapcsoláskor már programot

tartalmazó ROM memóriák segítségével a számítógép RAM memóriájába lehetőségünk van valamilyen háttértárolóról (pl. winchesterről) betölteni egy alap-működtető programot, amely már képes a mi utasításainkat végrehajtani. Ezért is van az, hogy bekapcsoláskor várni kell, amíg a gép „feléled”, s dolgozni tudunk vele.

Annak a programnak, amit a gép a háttértárolóról ilyenkor betölt a feladata a számítógép alap-funkcióinak kezelése (a billentyűzet, a monitor, a nyomtató vezérlése a programok elindítása, a katalógus kezelése, stb.). Ez a program azonban a használathoz még nem elegendő, hiszen ha majd eldöntjük, hogy az adott időben mire szeretnénk használni gépünket, akkor majd magunk töltjük be az ahhoz szükséges programot. (A számítógép előre nem tudhatja, hogy mire szeretnénk használni.)

A számítógép ilyen alap-működtető programelemét **operációs rendszernek** nevezik (rövidítése: **OS**, az **Operating System** szavakból), amely vezérli a számítógépes rendszer erőforrásait és az erőforrásokat felhasználó folyamatokat. Ennek az operációs rendszernek alkalmazkodnia kell az adott konfigurációhoz is. Egyértelmű, hogy az operációs rendszer elsődleges funkciói a tárolt programok és adatállományok menedzselése, azok indítása, a futó programok kezelése, az alapvető felhasználói tevékenységek kezelése. E rendszerrel tudunk tehát kommunikálni számítógépünkkel, használatával lehetőségünk nyílik programokat, adatokat másolni, törölni, segítségével lemezeket s lemezkatalógust tudunk kezelni, stb.

Természetesen operációs rendszerből igen sokféle létezik, melyek közé soroljuk a jelen könyv tárgyát képező Windows 7-t is.

1.4. A billentyűk használata

E fejezetben a különleges szerepű billentyűket, illetve azok használatát ismerjük meg.



A SHIFT billentyű folyamatos nyomvatartása mellett a többi billentyű funkcióját tudjuk megváltoztatni. (Jelölése üres felfelé mutató nyíl is lehet.) Használatával a megfelelő billentyű nagybetűvel történő megjelenítése válik lehetővé. Alkalmazása szükséges akkor is, ha olyan írásjelet szeretnénk használni, amely a billentyűn másodlagosan (felül) helyezkedik el. Mivel a Shift gomb egyszeri lenyomása teljesen értelmetlen, ezért az ajánlott működtetési sorrend az, hogy először nyomjuk le a Shift billentyűt, tartjuk folyamatosan lenyomva, majd üssük le a kívánt másik billentyűt. A Shift billentyűt csak ennek befejeztével engedjük el.





A Caps Lock billentyű segítségével a kis- és nagybetűk használatát fordíthatjuk meg oly módon, hogy ha a Caps Lock billentyűt bekapcsoljuk, akkor a billentyűzeten leütött abc betűi nagybetűvel jelennek meg. Az ilyenkor használt Shift billentyű most a kisbetűk megjelenését eredményezi. (Capital letters lock = nagybetű zár.) Lenyomása nem teljesen egyenértékű a Shift billentyű állandó nyomvatartásával, hiszen a Caps Lock billentyű nem hatásos a számokra és az írásjelekre, ezeknél továbbra is az eredeti működés szerint kell eljárunk.

A Caps Lock billentyű bekapcsolt állapotát egy, a billentyűzet jobb felső sarkában elhelyezkedő világító dióda (LED) jelzi. (A LED mellett található felirattal azonosíthatjuk a hozzá tartozó billentyűket.) A funkció kikapcsolását szintén ugyanezzel a gombbal érhetjük el.



A tabulátor billentyű a Windows mezők közti lépkedésre használható. Szövegszerkesztéskor, a pontosan egymás alatt elhelyezkedő oszlopok létrehozásában lehet segítségünkre, oly módon, hogy ha megnyomjuk ezt a billentyűt, akkor a kurzort egy előre definiált oszlopba tudjuk mozgatni. (jelölése oda-vissza mutató nyíl is lehet.)



A Ctrl (ejtsd: kontrol) megváltoztatja a párhuzamosan lenyomott gomb jelentését. A billentyűt vezérlési célokra használhatjuk. Működtetése a SHIFT billentyűhöz hasonlóan folyamatos nyomvatartással érhető el.



Az Alt gombok működtetése a SHIFT és Ctrl billentyűkhöz hasonlóan szintén folyamatos nyomvatartással érhető el. Megváltoztatja a párhuzamosan lenyomott gomb jelentését. Szerepe speciális, programok által definiált, vagy alternatív funkciók elérése. Használatával oldható meg a tetszőleges kódú karakter bevitele is.



A jobboldali Alt Gr gomb nem összekeverendő a baloldali Alt gombbal, ez ugyanis teljesen más funkcióval rendelkezik. Az Alt Gr gomb használatával a harmadlagos karakterek (€, ß, °, \$, &, @, stb.) bevitelére van lehetőség a Shift billentyűhöz hasonló módon.



Az escape (ejtsd: iszkép) billentyű szerepe igen sokrétű, általában valamilyen visszalépést, kilépést vagy törlést vált ki. Szó szerint fordítva jelentése: menekülés. Windows-ban menüből, funkcióból való kilépésre szolgál.



A funkcióbillentyűknek (F1 ... F12) nincs előre meghatározott szerepe. Mindig az éppen futó program dönti el, hogy ezen billentyűket milyen célra lehet használni, de gyakran alkalmazzák az F1-et segítségkérésre. Leírásukat célszerű a programokhoz mellékelt használati útmutatóban keresni. Általában különböző menüpontok lehívására, speciális funkciók kiváltására szolgálnak.



Az ENTER a számítógép egyik legfontosabb billentyűje, sorváltásra, illetve a begépelte sor érvényesítésére szolgál. Némely gépen az ENTER helyett RETURN vagy CR gombokat találunk, ez azonban ne zavarjon meg senkit, hiszen szerepük teljesen megegyezik az ENTER-rel. Amennyiben a gép billentyűzetén több ENTER-t is találunk bármelyiket használhatjuk.



Az ENTER billentyű felett találjuk a BACKSPACE (ejtsd: bekszprész) gombot, amely az utoljára beütött betű javítására szolgál. Megnyomásának hatására a kurzortól balra eső karakter törlődik, az esetlegesen jobbra lévő pedig balra gördülnek.



Az ENTER billentyű felett találjuk a BACKSPACE (ejtsd: bekszprész) gombot, amely az utoljára beütött betű javítására szolgál. Megnyomásának hatására a kurzortól balra eső karakter törlődik, az esetlegesen jobbra lévő pedig balra gördülnek.



A kurzor elmozdítása egy karakterpozícióval balra.



A kurzor elmozdítása egy karakterpozícióval jobbra.



A kurzor elmozdítása egy sorral felfelé.



A kurzor elmozdítása egy sorral lefelé.



A kurzor sor elejére állítása. Amennyiben ezt, vagy a többi kurzormozgató billentyűt a jobboldali numerikus billentyűzetmezőn kívánjuk használni, a Num Lock gombot kikapcsolt állapotba kell hozni.



A kurzor a sor utolsó értelmezhető karakterére állítása.



A kurzor lap tetejére állítása, illetve lapozás egy oldallal visszafelé.



A kurzor lap aljára állítása, illetve lapozás egy oldallal lefelé.



A kurzor által jelölt (kurzor mögötti) karakter törlése. Ha a kurzorral a sor közepén állunk, hatására törli a kurzor által jelölt karaktert, s helyére jobbról egy másik karakter gördül a sor

hátralévő részével együtt. Ezzel a törléssel a kurzor egy helyben marad, s többszöri megnyomására folyamatosan tudjuk törölni a sor kurzortól jobbra eső részét. (A másik törlő billentyűvel, a backspace-szel a kurzortól balra lévő karaktereket törölhetjük a kurzor folyamatos mozgatása mellett.) A Del billentyű azonos a Delete felirattal.



Váltás beszúrás és felülírás üzemmód között. Ha a kurzorral a sor közepén egy tetszőleges karakteren állunk és felülírás üzemmódban nyomunk meg egy betűt, akkor az törli a helyén lévő, míg beszúrás üzemmódban az általunk leütött betű helyet szorít magának a sor jobbra tolásával, s nem törli ki a kurzor által jelölt karaktert.



A jobboldali numerikus billentyűzetmezőn elhelyezkedő gombok elsősorban a számok beírására szolgálnak. Ám, ha jobban megnézzük, a számok mellett kis nyilakat is találunk, amelyeket szintén használhatunk. E két üzemmód (számok és nyilak) váltására szolgál a Num Lock billentyű. Ehhez a gombhoz is tartozik egy világító dióda, melyen ellenőrizhetjük állapotát. A Num Lock gomb megnyomásával tudjuk a megfelelő üzemmódot (és a lámpát) kapcsolni (működése a Caps Lock-hoz hasonló). Ha a led világít, akkor a numerikus billentyűzetmezőn elhelyezkedő gombok számok bevitelére szolgálnak, ellenkező esetben a kurzor mozgatására van módunk, a nyilaknak megfelelően.



A Scroll Lock billentyű be- illetve kikapcsolt állapotát szintén egy dióda jelzi. Bekapcsolt állapotában a nyilak nem kurzor-mozgatásra, hanem objektummozgatásra szolgálnak. (Némely program bizonyos képernyőterületek mozgatását is lehetővé teszi, ilyenkor lehet alkalmazni a Scroll Lock billentyűt. Egyes szövegszerkesztő programokban a Scroll Lock kikapcsolt állapotában a kurzort mozgathatjuk a nyilakkal, bekapcsolt állapotában a szöveget, a kurzor egy helyben tartása mellett.)



A PAUSE billentyű a magnetofonokhoz hasonlóan itt is a „pillanat állj” funkciót látja el. Az újraindítást bármely más billentyűvel kiválthatjuk. Olyankor célszerű használni, amikor a képernyőn szaladó hosszú lista megállítására van szükségünk, bár Windows alatt nem igen van funkciója.



Ezzel a billentyűvel Windows-ban a képernyő tartalma vágólapra másolhatjuk.



Ezzel a billentyűvel a Start menüt tudjuk előhívni.



A gomb a Windows helyi menüjének előhívására szolgál.

Billentyűkombinációk:



A Windows biztonsági képernyőjének előhívása. (Ha már végképp nem tudunk kilépni a nem kívánt funkcióból, akkor hasznos a Ctrl, Alt és Del billentyűk együttes használata, hiszen itt lehetőség van a feladatkezelő elindítására, amivel képesek vagyunk a lefagyott folyamat bezárására is.) Célszerű, ha a Ctrl és Alt gombok folyamatos nyomvatartása mellett ütjük le a Del billentyűt.



Windows alkalmazások közti váltás.
(Részletes használata a Windows fejezetben található.)



Windows alkalmazások közti látványos váltás Aero felületen.



Az aktuális ablak vágólapra másolása.



Tetszőleges kódú karakter begépelése. Ha a kódtábla egy tetszőleges karakterét szeretnénk begépelni, ám azt nem találjuk meg a billentyűzeten, akkor az Alt gomb és a karakterkód numerikus billentyűzetmezőn történő begépelésével előhozhatjuk azt. Például, ha meg szeretnénk jeleníteni az á betűt, úgy nyomjuk meg az Alt billentyűt, majd ennek folyamatos nyomvatartása mellett a jobboldali numerikus billentyűzetmezőn az 1, a 6, majd a 0 gombokat. Most engedjük fel az Alt gombot, s ha mindent jól csináltunk, akkor megjelenik a kódtábla 160-as kódjának megfelelő á betű. (A funkció nem minden program alatt működik.)



Futtatás panel megnyitása



Keresés indítása



Számítógép panel megnyitása

	Visszaváltás az asztalra
	Számítógép zárolása
	Az ablakok átlátszóvá tétele az asztal megtekintéséhez
	Minialkalmazás aktiválása
	A számítógép zárolása
	Minden ablak minimalizálása
	Kapcsolódás kivetítőhöz
	Választás a tálcán lévő alkalmazások közül
	Kezeléstechnikai központ indítás
	A tálca első helyén lévő alkalmazás indítása
	A tálca második helyén lévő alkalmazás indítása
	A tálca harmadik helyén lévő alkalmazás indítása
	Nagyítás növelése
	Nagyítás csökkentése
	Az ablak igazítása a képernyő jobb szélére, illetve bal szélre igazított ablak visszaállítása
	Az ablak igazítása a képernyő bal szélére, illetve jobb szélre igazított ablak visszaállítása
	Az ablak teljes képernyőssé tétele
	Az ablak visszaállítása teljes képernyős módból, normál ablak minimalizálása
	Az ablak függőleges nagyítása a teljes képernyőre
	Az ablak függőleges nagyításának visszaállítása
	Ablak áthelyezése másodlagos megjelenítőre jobbra
	Ablak áthelyezése másodlagos megjelenítőre balra
	Az aktív ablak kivételével minden ablak minimalizálása

1.5. A lemezek, memóriakártyák alkalmazása

1.5.1. Meghajtóba helyezés

A memóriakártyák (CF, SD, stb.) és microdrive behelyezésével, illetve kivételével nincs különösebb gond, azokat csak egyszerűen be kell tolni, illetve ki kell húzni a kártyaolvasó csatlakozóhelyéből. (Egyes esetekben szoftveres leválasztásra szükség lehet.) Ha micro SD kártyát használunk, úgy az a Normál SD foglalatra átalakító segítségével helyezhető be.

A pen drive-ok használata során azokat a számítógép valamelyik USB csatlakozójába kell illeszteni.

Ha egy floppyt szeretnénk használni úgy a meghajtóba helyezést 3,5"-os meghajtó esetén úgy tudjuk megtenni, hogy, a lemezt címkéjével felfelé (a kerek fémkorong legyen alul) illetve a fém nyelvvel befelé a meghajtó-egység nyílásába ütközésig toljuk. Ekkor a nyílás mellett elhelyezkedő gomb kiugrik, amit ha megnyomunk, kivehetjük lemezünket.

1.5.2. Lemezelőkészítés

Az újonnan vásárolt lemezeket sok esetben nem lehet közvetlenül adattárolásra használni. A használatba még nem vett lemezeken ki kell alakítani az adott meghajtónak megfelelő elrendezést. Ezt a folyamatot nevezik formázásnak, vagy más néven formattálásnak. (A gyárilag már formázott lemezen a *Formatted* feliratot láthatjuk.)

A memóriakártyák, pendrive-ok szintén formázhatók, bár azok már gyárilag minden esetben formázottak.

Fontos: használt memóriakártya vagy lemez újraformattálásakor a lemezen lévő adatok teljes mértékben elvesznek, a lemez üres lesz!

1.5.3. Írásvédelem

A lemezeket és a sima SD kártyákat elláthatjuk írásvédelemmel. 3,5"-os lemez esetén az írásvédelem kapcsolását a hátoldalon balra fent található műanyag retesz elmozdításával érhetjük el. SD kártyákon az oldalukon lévő kis műanyag csúszkát kell hátrahúzni „lock” állásba.

Fontos: az írásvédelemmel ellátott kártya vagy lemez nem formázható, nem törölhető a rajta lévő állományok csak olvashatók, a lemezen az adatok felülírása nem lehetséges.

1.6. Tudnivalók a Windows-ról

Azt a kijelentést, hogy a Windows operációs rendszer nem csak azért tehetjük meg, mert a szoftver dobozán megtalálhatjuk a feliratot, hanem

azért is, mert valójában azokat a célokat szolgálja, amelyeket az operációs rendszerektől várunk el. Nevezetesen a felhasználóval való kapcsolat-tartás biztosítása, melyen belül megemlíthetjük a számítógépen tárolt állományok nyilvántartását, strukturált tárolását, a programok indítását.

1.6.1. Honnan kapta nevét a Windows?

A Windows szó angolul ablakokat jelent. Ha használjuk a Windows-t, a képernyőn, több egymáson és egymás mellett lévő keretezett téglalapot fogunk találni, melynek mindegyike valamit tartalmaz. Mivel ezek a téglalapok mindegyike valamely önálló feladatot, programot, alkalmazást, stb. jelenít meg, továbbá, hogy e téglalapokat tetszőlegesen tudjuk áthelyezni, „kinyitni”, illetve „becsukni”, jogosan nevezhetjük el őket ablakoknak.

1.6.2. A Windows, mint grafikus operációs rendszer

Az előbbiek figyelembevételével a Windows-t tehát egy grafikus operációs (vagy keret-) rendszerként kezelhetjük. A grafikus szó jelentőségének értelmezéséhez néhány gondolatot kénytelenek vagyunk megemlíteni a képernyők használatának témaköréből. A számítógépek többsége kétféle üzemmódban kezelhetik a képernyőt. Az egyik, amikor a monitorra csak szöveges információk kerülnek. Ilyenkor a monitort feloszthatjuk 80x25 cellára, így minden cella egy karaktert (vagy üres karaktert) tartalmazhat. Ennek az üzemmódnak nagy előnye, hogy a karakterek biztosan egymás alá kerülnek, nagyon gyors a képernyőkezelés és nincs szükség nagy videomemóriára, a képernyő tartalmának tárolásához. A másik a grafikus üzemmód. Ilyenkor a képernyőt apró képpontok alkotják, amelyeket önálló kis négyzetként kezelhetünk. Ezek száma videokártyától és üzemmódtól függően pl. 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x1024, 1920x1200, stb. lehetnek. Természetesen a színük is szintén a videokártyától függően 2, 4, 16, 256, 32ezer, 64ezer, 16millió és 4,3 milliárd féle lehet. Mivel ily módon a képernyő minden egyes pontját külön-külön lehet használni, képesek vagyunk nem csupán karaktereket, hanem bármilyen más grafikát is kezelni. Természetesen ennek ára van, mégpedig a lassúbb képernyőkezelés és a nagy videomemória igény. A fenti üzemmódok közül a gép bekapcsolásakor (illetve pl. DOS-ban) az elsővel, míg a Windowsban az utóbbival találkozunk.

A grafikus képernyőkezelés előnye, hogy a képernyőn bárhol és bármit elhelyezhetünk, és a programok futtatása is sokkal kényelmesebbé válhat. Lehetőségünk van többféle betűtípust alkalmazni, a programok azonosítására nem csak szöveget, hanem ábrákat is használni, stb.

1.6.3. Verziók

A Windows-nak igen sokféle verziója (változata) létezik. A Windows 7-en kívül ismertek a 1.0-ás, 2.0-ás, 3.0-ás, a 3.1-es, a 3.11-es (Workgroups) a 95-ös, a 98-as, az NT Workstation 4.0-s, NT Server 4.0-ás, a Windows 2000 különböző változatai (Professional, Server, stb.), a Windows Millennium (ME), az XP Home Edition és XP Professional, Vista, Windows 7, stb.

Bár jelen leírásban a Windows 7-es verziójával foglalkozunk, leírtak nagy része használható a korábbi verzióknál, főként a Vistánál is.

Az asztali gépekre készített verzióknak vannak nemzetiségi (így magyar nyelvű) változatai is. A nem magyar verziók használata azonban nem javasolt.

1.6.4. Változatok

A Windows 7 operációs rendszer többféle változatban kapható, így a számítógépünk által nyújtott szolgáltatások köre is függ attól, hogy melyik változat került telepítésre gépünkre.

A **Starter** változat ugyan nagyon olcsó, de számos országban nem lehet megvenni, nincs dobozos változata, rengeteg korlátozást tartalmaz, így nincs benne például az Aero felület sem.

A **Home Basic** verzió szintén jóval olcsóbb, mint a többi, de rengeteg korlátozást tartalmaz és számos funkció is hiányzik belőle.

A **Home Premium** változat már jó választás lehet otthoni célokra, hiszen tartalmazza az Aero felületet, a Média centert, a biztonsági mentést, egy DVD készítő alkalmazást és játékokat.

A **Professional** változattal már csatlakozhatunk domainekekhez is, tartalmazza a távoli elérést, fájltitkosítást, mobility center és offline folder lehetőségeket.

A legtöbb szolgáltatást az **Ultimate** változat nyújtja, ez ugyanis az alapfunkciókon túl tartalmazza a Home Premium és Professional változatoknál felsorolt eszközöket és lehetőségeket is.

Az **Enterprise** változat szintén tartalmaz minden funkciót, viszont ezt csak nagyvállalatok vásárolhatják meg mennyiségi licenz formájában.

A felsorolt változatok közül nem mindegyik kapható minden országban, így Magyarországon sem.

A rendszerből létezik ún. OEM verzió is, ami csak új géppel együtt forgalmazható, így az másik gépre már nem telepíthető fel ismételten, ha elromlana a gép, vagy lényeges bővítést végeznénk, viszont az ára kicsit visszafogottabb.

Bár az Európai Unióban forgalomba kerülő példányok az Európai Bizottság döntése miatt már nem tartalmazhatnák kizárólag csak az

Internet Explorer böngészőt, ennek ellenére a telepítést követően alapesetben csak az kerül a gépünkre. Ha netán mégis a Mozilla Firefoxot, vagy egyéb böngészőket favorizálunk, úgy azokat külön kell letöltenünk az internetről.

Az alábbi listában összegyűjtöttük a különféle változatok közti különbségeket:

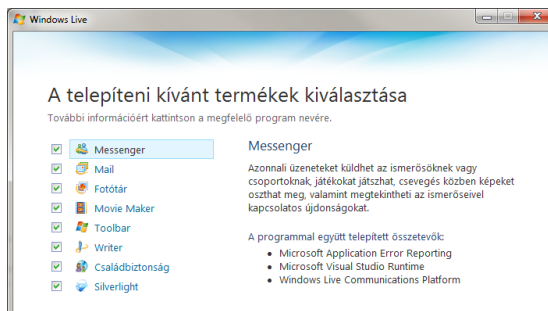
	STARTER	HOME BASIC	HOME PREMIUM	PRO	ULTIMATE
Retail	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
OEM	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Windows Anytime Upgrade	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
64 bites verzió	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Támogatott CPU-k száma	1	1	2	2	2
Maximális memóriaméret (x86)	4 GB	4 GB	4 GB	4 GB	4 GB
Maximális memóriaméret (x64)	4 GB	4 GB	16 GB	192 GB	192 GB
Windows Basic UI	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Windows Standard UI	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Aero UI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Aero témák	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Aero Peek	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Aero Shake	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Aero Snaps	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Windows Flip 3D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Élő előnézeti képek a tálcán	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Gyorslisták (jump list)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Többnyelvű UI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Windows Update	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Felhasználói fiókok felügyelete	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Biztonsági állapot ellenőrzése (Action Center)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Defender	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

	STARTER	HOME BASIC	HOME PREMIUM	PRO	ULTIMATE
Windows tűzfal	■	■	■	■	■
IE8 védett mód	■	■	■	■	■
Szülői felügyelet	■	■	■	■	■
Bitlocker meghajtótitkosítás	□	□	□	□	■
Bitlocker meghajtók olvasása	■	■	■	■	■
Biztonsági mentés és visszaáll.	■	■	■	■	■
Biztonsági mentés és vissza- állítás hálózatra/hálózatról	□	□	□	■	■
Csatlakozás domainhez	□	□	□	■	■
EFS	□	□	□	■	■
Internet Explorer 8	■	■	■	■	■
Játékok	■	■	■	■	■
Képmetsző	□	□	■	■	■
Minialkalmazások	■	■	■	■	■
Otthoni csoport készítése	□	□	■	■	■
Otth. csop.-hoz való csatlakozás	■	■	■	■	■
Sticky Notes	□	□	■	■	■
SuperFetch	■	■	■	■	■
Szinkronizáló központ	■	■	■	■	■
Tábla PC támogatás	□	□	■	■	■
Távoli asztali kapcsolat	■	■	■	■	■
Windows Media Center	□	□	■	■	■
Windows Media Player	■	■	■	■	■
ISS Webszerver	□	□	■	■	■
Windows ReadyBoost	■	■	■	■	■
Windows Touch	□	□	■	■	■
MultiTouch támogatás	□	□	■	■	■
Szoftverkorlátozási jogok	□	□	□	■	■

	STARTER	HOME BASIC	HOME PREMIUM	PRO	ULTIMATE
Virtual PC támogatás	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
XP-mód	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
XPS-megjelenítő	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
MPEG-2 dekóder	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Dolby Digital dekóder	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
AAC dekóder	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
H.264 dekóder	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
DVD-k natív kezelése	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Fontos változás, hogy a Mail, a Photo Galery, a Messenger, Writer, Movie Maker, stb. alkalmazásokat a Microsoft kihagyta az operációs rendszeréből, s azokat csak opcionálisan letölthető tartalmakként érhetjük el a Windows Live csomag részeként. Így aki az adott alkalmazásokat is használni szeretné, az keresse fel a <http://download.live.com> webhelyet, ahonnan letöltheti a fent nevezett kiegészítéseket.

Fontos megjegyezni továbbá azt is, hogy a rendszer 32 és 64 bites változatban is elérhető. A régebbi gépekre értelemszerűen csak a 32 bites változat telepíthető, az újabbakon viszont már a 64 bites is fut. Logikusan a 64 bites változat gyorsabb, viszont ebben az üzemmódban számos alkalmazás és driver nem használható, ezért a régebbi programjainkkal és eszközeinkkel előfordulhatnak problémáink.



1.6.5. A Windows előnyei és hátrányai

1.6.5.1. Hardverfüggetlenség

A Windows egyik legnagyobb előnyeként vehető számba az, hogy nagymértékű hardverfüggetlenséget biztosít. Egy rendesen telepített és jól beállított Windows-ban a programok automatikusan a Windows által

nyújtott felülethez igazodva indulnak, kihasználva ezzel a gép maximális lehetőségeit.

1.6.5.2. Egységes kezelői felületet

A Windows az ablaktechnikának köszönhetően egységes kezelői felületet biztosít, ami elsősorban azt jelenti, hogy a különböző programok kezelése nagymértékben hasonlít egymásra. Ez elsősorban a menürendszerben és az általános funkciók (megnyitás, mentés, nyomtatás, stb.) szinte teljesen azonos megjelenésében nyilvánul meg, de másutt is tapasztalható.

1.6.5.3. Egységes adatformátum

A Windows további nagy előnye szintén az előzőből adódik, hiszen az ily módon egységessé vált kezelői felület egységes adatformátumot is követel. Ez pedig megkönnyíti a programok közötti adatátvitelt is. A Windows-ban néhány gombnyomással bármely programból, bármely másikba át tudunk vinni adatokat, az esetek többségében konvertálási probléma nélkül. (Például szövegszerkesztővel készített anyagunkba átvehetünk részeket egy CD-ROM-on lévő lexikonból.)

1.6.5.4. Multitaskos programfuttatás


A Windows operációs rendszer alatt egyidőben nem csak egy, hanem tetszőleges számú programot tudunk futtatni párhuzamosan. E nagy-szerű lehetőség kezelését természetesen meg kell ismerni, melyet később részletesen tárgyalunk.

1.6.5.5. Multiuseres használat

Az újabb verziók már nem csak több program egyidejű használatát teszik lehetővé, hanem több felhasználó egy gépen való munkáját is. Persze nem egy időben, hanem gyors váltást biztosítva a különböző felhasználók által használt felületek és futtatott programok között.

1.6.5.6. Dokumentumorientáltság

A számítógép-használat során leggyakrabban különböző dokumentumokkal dolgozunk, melyek kezeléséhez többféle program áll rendelkezésre. A felhasználó szempontjából tehát a dokumentum az elsődleges. Ezt a szemléletmódot követi a Windows, amikor a dokumentumok kezelését helyezi előtérbe a programokkal szemben. Ha Windows-ban rákattintunk egy regisztrált dokumentumra, úgy elindul az

azt kezelő program, majd abba betöltődik a kívánt dokumentum. Mindezt elősegíti a  Start menü Legutóbbi fájlok menüpontja is, ahonnan az utoljára használt anyagaink közvetlenül előhívhatóak. (Ez alapesetben nincs bekapcsolva, de könnyedén aktiválhatjuk.)

1.6.5.7. Többféle kivitelezési lehetőség

Nem árt tudni, hogy a Windows-ban mindent többféleképpen is megvalósíthatunk. Könyvünk segítségével csupán a legkézenfekvőbb megoldást, vagy megoldásokat mutatjuk meg, de igen sok esetben ennél jóval többféle lehetőség is kínálkozik az adott feladat kivitelezésére.

1.6.5.8. Hardverigény

Eddig ha a Windows hardverigényéről beszéltünk, mindig csak lesújtóan kellett szólnunk. Bár a Windows továbbra is igen hardverigényes program – a régebbi korszerűtlen gépeken nehezen vagy egyáltalán nem lehet használni – a Windows 7 szerényebb vassal is beéri, mint elődje a Vista.

A Windows 7 futtatásához felhasználástól függően hivatalosan minimum egy modernebb 1 GHz-es processzor, 1 Gbyte RAM és 20 GByte merevlemez tárhely szükséges. Ez az a hivatalos minimum, amin igen lassan ugyan, de elindul a Windows 7. Megjegyzendő azonban, hogy ez a hivatalos adat, ennél gyengébb hardveren is működőképes a Windows 7. Az optimális működéshez viszont célszerű egy gyorsabb (2-3 GHz-es) Pentium IV, vagy komolyabb számítógép 2 Gbyte vagy nagyobb RAM-mal és jó videokártyával.

1.6.5.9. Telepítés

A program számítógépre helyezése sem valósítható meg egyszerű másolással, így többnyire egyik gépről a másikra sem vihetjük át a Windows-t (Már csak a jogvédelem miatt sem). Ezt a feladatot csak telepítéssel (ún. installálással) valósíthatjuk meg.

Telepítéshez az erre a célra szolgáló eredeti DVD lemezzel kell a rendszert indítani. Ez lehet, hogy Setup-beli beállítást igényel, hogy a gép DVD-ről boot-oljon, de sokszor elég csak az F12 billentyűt megnyomni induláskor. (A beállítás a telepítés befejeztével aztán visszaállítandó.) A DVD-ről indított telepítőprogram kb. fél óra alatt elvégzi ezt a feladatot. Természetesen ehhez nekünk is meg kell adnunk néhány további adatot. Először meg kell határoznunk a nyelvet, majd a telepítési módot kell kiválasztani. Ezt követi a telepítési hely, partíció kiválasztása, majd a felhasználónév és jelszó megadása, a kulcs beírása, a

védelem meghatározása, az időzóna és idő beállítása, végül pedig a hálózat konfigurálása.

A gépbe épített eszközök többségét a Windows felismeri, de adódhatnak olyan eszközök is, melyek telepítését később magunknak kell külön elvégezni, a Windows telepítése során, vagy azt követően a hardverhez adott lemezt behelyezni. Sikeres telepítés után azonban mindezekre már nincs gondunk, hiszen ettől fogva a programok automatikusan e lehetőségek maximális kihasználásával fognak működni.

1.7. Újdonságok, változások a Windows 7-ben

Bár a Windows 7 nem hozott akkora változást a megjelenés tekintetében, mint a Vista, a mögöttes technika sokat javult. A következőkben nem soroljuk fel a teljes listát, hiszen az képzelenség lenne, viszont a legfontosabbakat megemlítjük.

- A legfontosabb, és a felhasználók által leginkább értékelt dolog, az a kisebb hardverigény és gyorsabb működés. Míg a Windows Vista ugyanazon a számítógépen sokkal lassabban állt fel és sokkal lassabban futott, mint a Windows XP, addig a Windows 7 gyorsabb betöltődéssel és működéssel büszkélkedhet. Mindezt a Windows belső magjának átdolgozásával érték el a Microsoft szakemberei, amiből persze az átlagfelhasználó sokat nem érez.
- A legszembetűnőbb változás a tálcán tapasztalható, ugyanis alapesetben nagyobb lett, eltűnt a gyorsindítási eszköztár, az ikonok viselkedése megváltozott, és a jobb szélén megjelent egy kis sáv, ami az asztal előhívásában segít.
- A klasszikus start menü már nem használható.
- Az asztal háttereként több kép is beállítható, melyeket a rendszer adott időközönként váltogat.
- A Windows 7 már támogatja a multitouch technológiát, így akinek többérintéses kijelzője van, az ennek a szolgáltatásnak nagyon fog örülni.
- Megváltozott a felhasználói hozzáférés-szabályozás (UAC), így most már nem ugrik fel állandóan az engedélyezési ablak, sőt a szintet magunk is szabályozhatjuk.
- A keresés funkció megváltozott, ráadásul most már a gépelés megkezdése után azonnal megjelennek az eredmények.
- A Bitlocker alkalmazás már az USB háttértárakon is képes működni.

